

HUGO KERDRANVAT

GAME DESIGNER JUNIOR

kerdranvat.hugo@gmail.com
hugokerdranvat.com
+33 6 59 70 16 16

EXPÉRIENCES

{ Janvier - Mai 2018 }

33e Comédie du livre Montpellier

Projet: «Gaston VR»

- Producer / 3D / Lead Playtest
- Exploration et découverte VR

{ Avril 2018 }

Ubisoft Gacha 2018 - *Gagnant de la Jam*

Projet: "Rab & Noz"

- Game Design (3C, conception)
- Puzzle game

{ Février 2018 }

Neon GameJam 48h

Projet: "Weather Wizard"

- Level Design / 3D Artist
- Puzzle Game

{ Décembre 2017 }

GameJam E-Artsup 24h

Projet: "Lost in a Maze"

- Game Design / Level Design
- Exploration et précision, 3D

INTÉRÊTS

Jeux Vidéo

Jeux de rôle (MJ):

Warhammer V2, Japon médiéval,

L'appel de Cthulu, Fruit & Légumes

COMPÉTENCES

DESIGN

Game Design
Level Design
Conception
Expérience utilisateur
Map Building
Intégration Gameplay
Prototypage
Papier / Greyboxing

MANAGEMENT

Méthodes agile
(Kanban)
Planning deadlines
Producing
Suivi de projet

LOGICIEL

Unity3D
Unreal Engine 4
Maya
Substance Painter
Substance Designer
Photoshop
InDesign
Word / Excel

LANGUES

Anglais *courant*

FORMATION

{ 2016-2019 }

Bachelor Game & Créative Coding

E-Artsup Montpellier (34)



{ 34 Montpellier }

22 ans